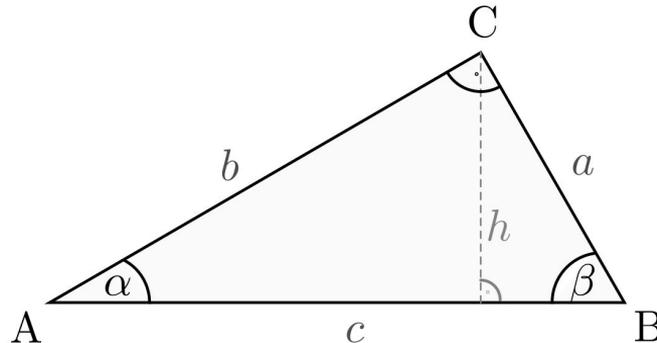


Entwicklung, Simulation und Auswertung eines
chemischen
Analogcomputersmodells zur (näherungsweise)
Berechnung des
Flächeninhalts eines beliebigen Dreiecks



Gliederung

1. Herleitung Flächeninhaltsformel
2. Massenwirkungskinetik
3. Reaktionsnetzwerk
4. Simulation
5. Auswertung

1. Herleitung Flächeninhaltsformel

Satz des Heron:

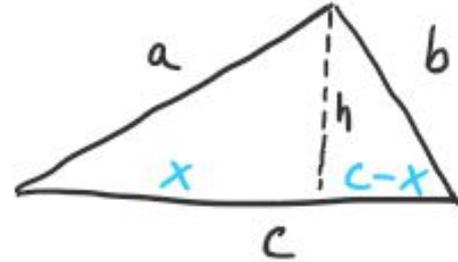
bekannt Allgemeines Dreieck: $A = 1/2 \cdot c \cdot h$

linkes Teildreieck: $x^2 + h^2 = a^2$

rechtes Teildreieck: $(c - x)^2 + h^2 = b^2$

$$h^2 = a^2 - x^2$$

$$(c - x)^2 + a^2 - x^2 = b^2$$



Herauslösen von x:

$$c^2 - 2cx + x^2 + a^2 - x^2 = b^2$$

$$c^2 + a^2 = b^2 + 2cx$$

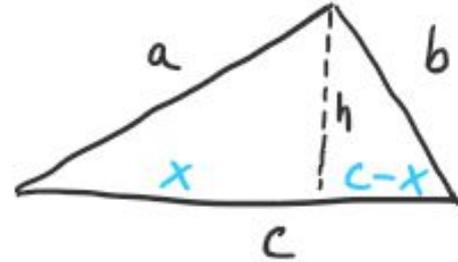
$$c^2 + a^2 - b^2 = 2cx$$

$$(c^2 + a^2 - b^2)/2c = x$$

Einsetzen in Ausgangsgleichung:

$$h^2 = a^2 - x^2$$

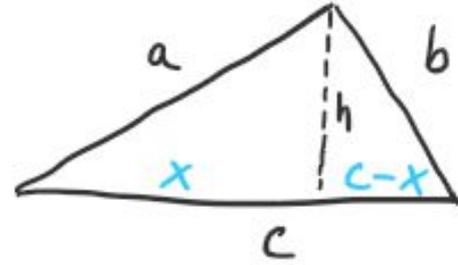
$$h^2 = a^2 - ((c^2 + a^2 - b^2)/2c)^2$$



$$h = \sqrt{a^2 - \left(\frac{c^2 + a^2 - b^2}{2c}\right)^2}$$

Einsetzen in Flächeninhaltsgleichung des Allgemeinen Dreiecks:

$$A = \frac{1}{2} \cdot c \cdot \sqrt{a^2 - \left(\frac{c^2 + a^2 - b^2}{2c}\right)^2}$$



Umformen:

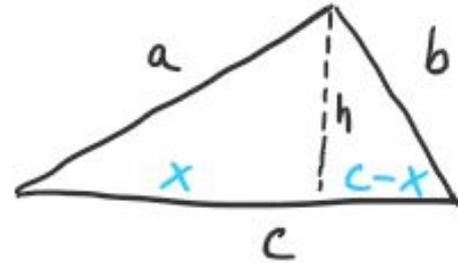
$$\frac{1}{2} \cdot c = \sqrt{\frac{c^2}{4}}$$

$$A = \frac{1}{2} \cdot c \cdot \sqrt{a^2 - \left(\frac{c^2 + a^2 - b^2}{2c}\right)^2}$$

Betrachte speziell den Term unter der Wurzel:

$$\sqrt{\dots}$$

(1)

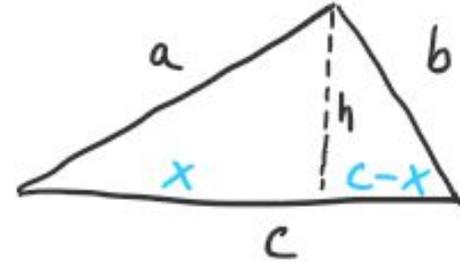


$$\frac{c^2}{4} \cdot \left(a^2 - \left(\frac{c^2 + a^2 - b^2}{2c} \right)^2 \right)$$

$$\frac{c^2 \cdot a^2}{4} - \frac{c^2}{4} \cdot \frac{(c^2 + a^2 - b^2)^2}{4 \cdot c^2}$$

$$\frac{c^2 \cdot a^2}{4} - \frac{(c^2 + a^2 - b^2)^2}{4^2}$$

$$\left(\frac{c \cdot a}{2} \right)^2 - \left(\frac{c^2 + a^2 - b^2}{4} \right)^2$$



besondere Form:

$$x^2 - y^2 = (x + y)(x - y)$$

$$\left(\frac{c \cdot a}{2} + \frac{c^2 + a^2 - b^2}{4} \right) \left(\frac{c \cdot a}{2} - \frac{c^2 + a^2 - b^2}{4} \right)$$

Hauptnenner:

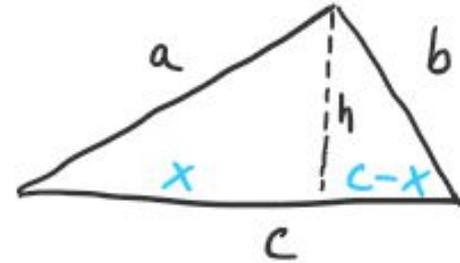
$$\left(\frac{c^2 + 2 \cdot c \cdot a + a^2 - b^2}{4} \right) \left(\frac{b^2 - (c^2 - 2ca + a^2)}{4} \right)$$

Faktorisieren:

$$\left(\frac{(c+a)^2 - b^2}{4} \right) \left(\frac{b^2 - (c-a)^2}{4} \right)$$

erneut besondere Form:

$$x^2 - y^2 = (x + y)(x - y)$$



$$\left(\frac{(c+a+b)(c+a-b)}{4} \right) \left(\frac{(b+c-a)(b-c+a)}{4} \right)$$

$$\left(\frac{(c+a+b)(c+a-b)}{2 \cdot 2} \right) \left(\frac{(b+c-a)(b-c+a)}{2 \cdot 2} \right)$$

$$\left(\frac{a+b+c}{2} \right) \left(\frac{a+b+c-2b}{2} \right) \left(\frac{a+b+c-2a}{2} \right) \left(\frac{a+b+c-2c}{2} \right)$$

Substitution:

$$S = \frac{a+b+c}{2}$$

$$S \cdot (S - b) \cdot (S - a) \cdot (S - c)$$

Betrachten des Gesamtterms mit Wurzel aus (1):

$$A = \sqrt{S \cdot (S - b) \cdot (S - a) \cdot (S - c)}$$

Einsetzen und Umformen ergibt:

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$

2. Massenwirkungskinetik

benötigte Rechenoperationen

- Addition
- Nichtnegative Subtraktion
- Multiplikation
- Quadratwurzel

2. Massenwirkungskinetik

Additionen (Bsp. erste Klammer)

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$

A -> A + ADD10
B -> B + ADD10
ADD10 -> W10

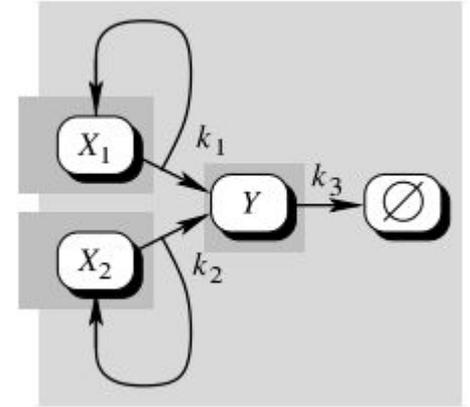


A + B

ADD10 -> ADD10 + ADD20
C -> C + ADD20
ADD20 -> W20



(A + B) + C



Analog für die weiteren Additionen in den Klammern.

2. Massenwirkungskinetik

Subtraktion (Bsp. zweite Klammer)

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$

A -> A + ADD11
B -> B + ADD11
ADD11 -> W11

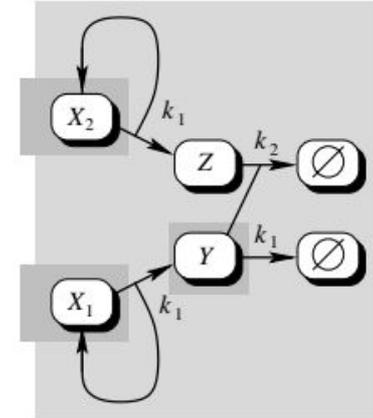


A + B

ADD11 -> ADD11 + SUB21
C -> C + Z21
Z21 + SUB21 -> W21
SUB21 -> W21



(A + B) - C



Analog für die weiteren Subtraktionen in den Klammern.

2. Massenwirkungskinetik

Multiplikation (Bsp. Klammern)

ADD20 + SUB21 -> ADD20 + SUB21 + MUL30
MUL30 -> W30

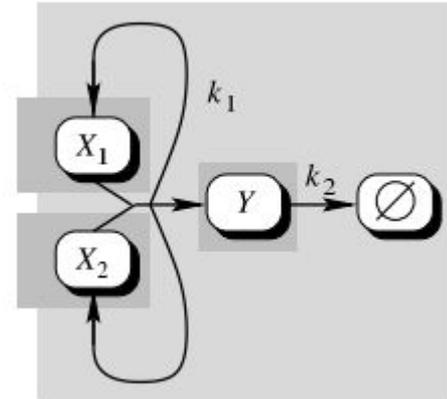
SUB22 + SUB24 -> SUB22 + SUB24 + MUL31
MUL31 -> W31

Analog für die weiteren Multiplikationen in den Klammern.

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$

$$\longrightarrow (A+B+C)*(A+B-C)$$

$$\longrightarrow (B+C-A)*(C+B-A)$$



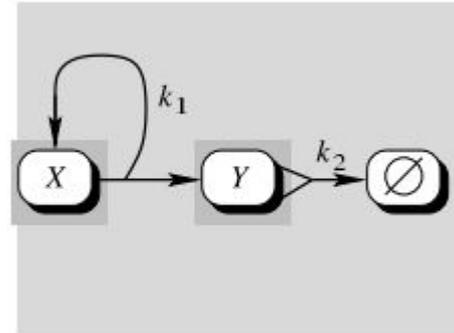
2. Massenwirkungskinetik

Quadratwurzel

MUL40 -> MUL40 + SQRT50
2 * SQRT50 -> W50

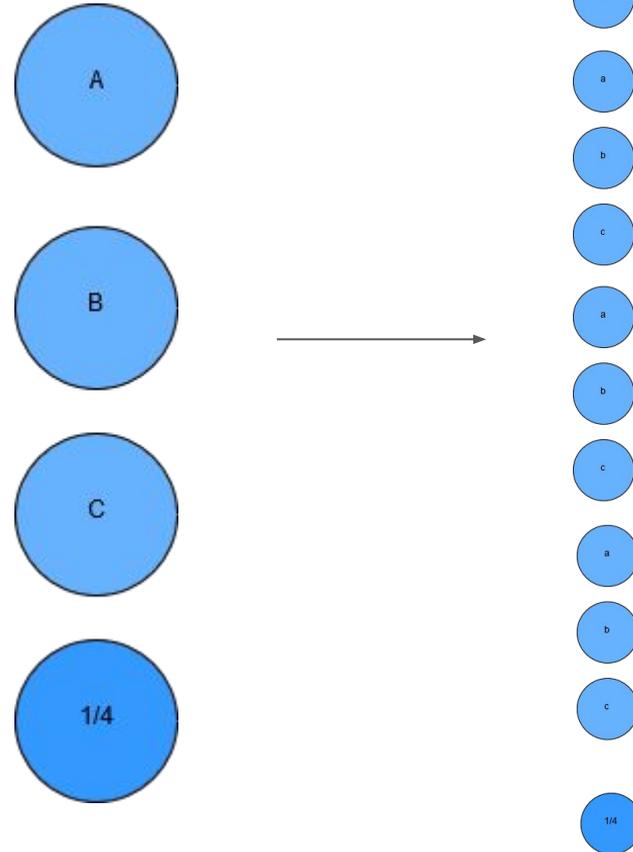
$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$

→ $\sqrt{\dots\dots}$



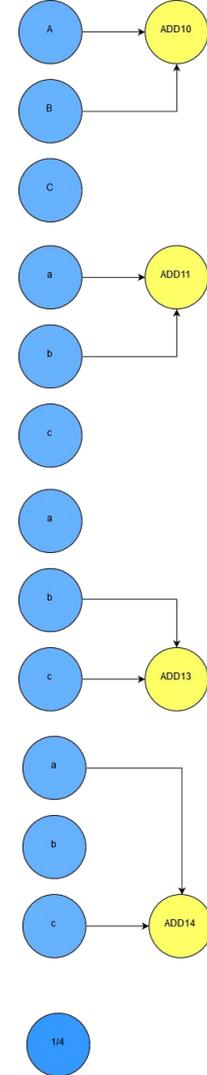
3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



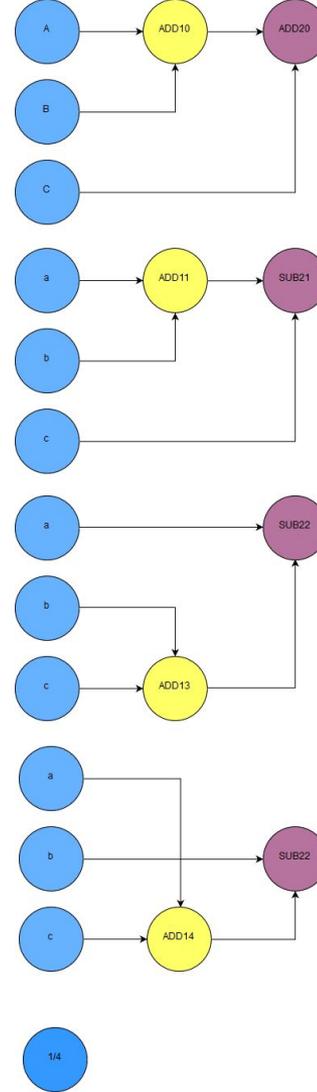
3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



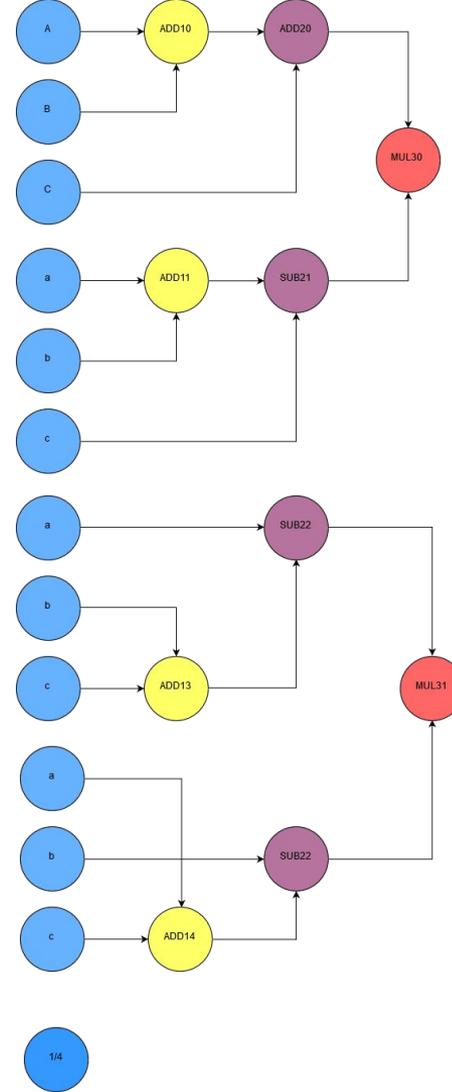
3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



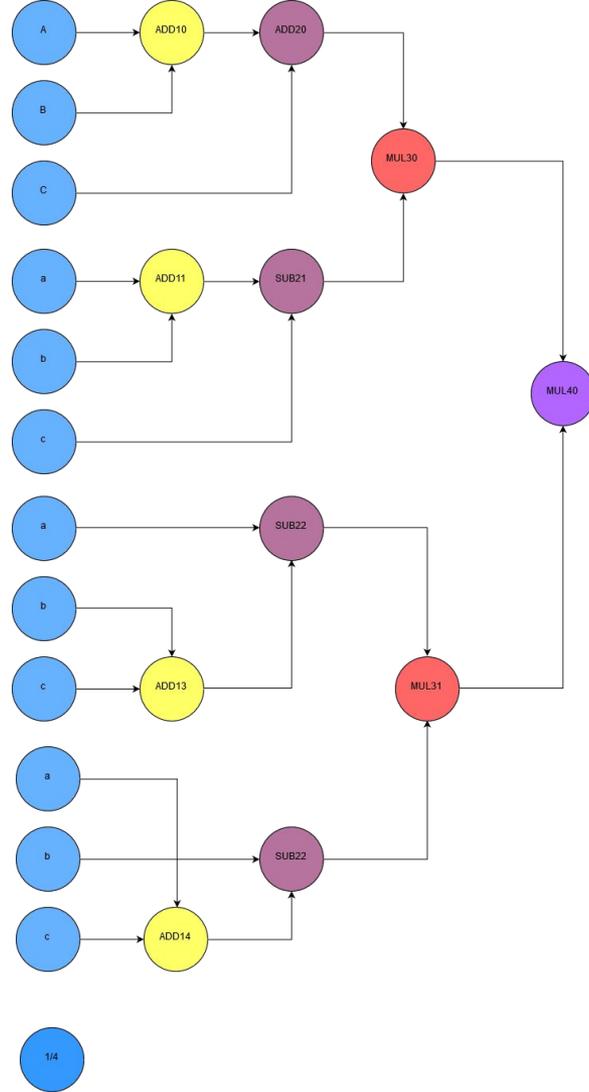
3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



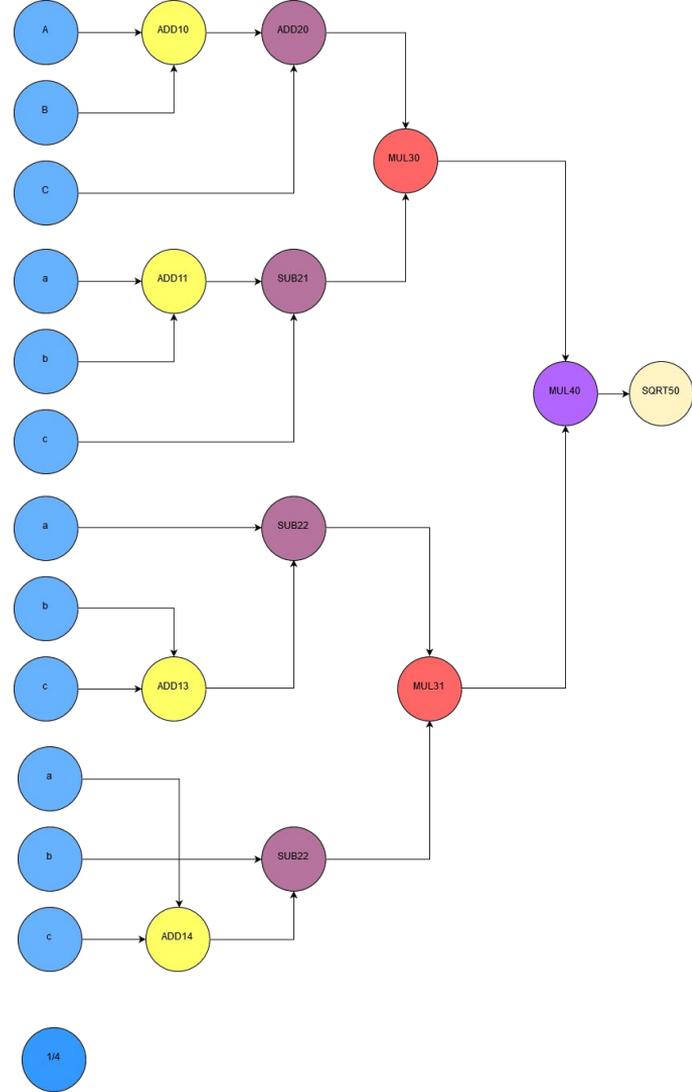
3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



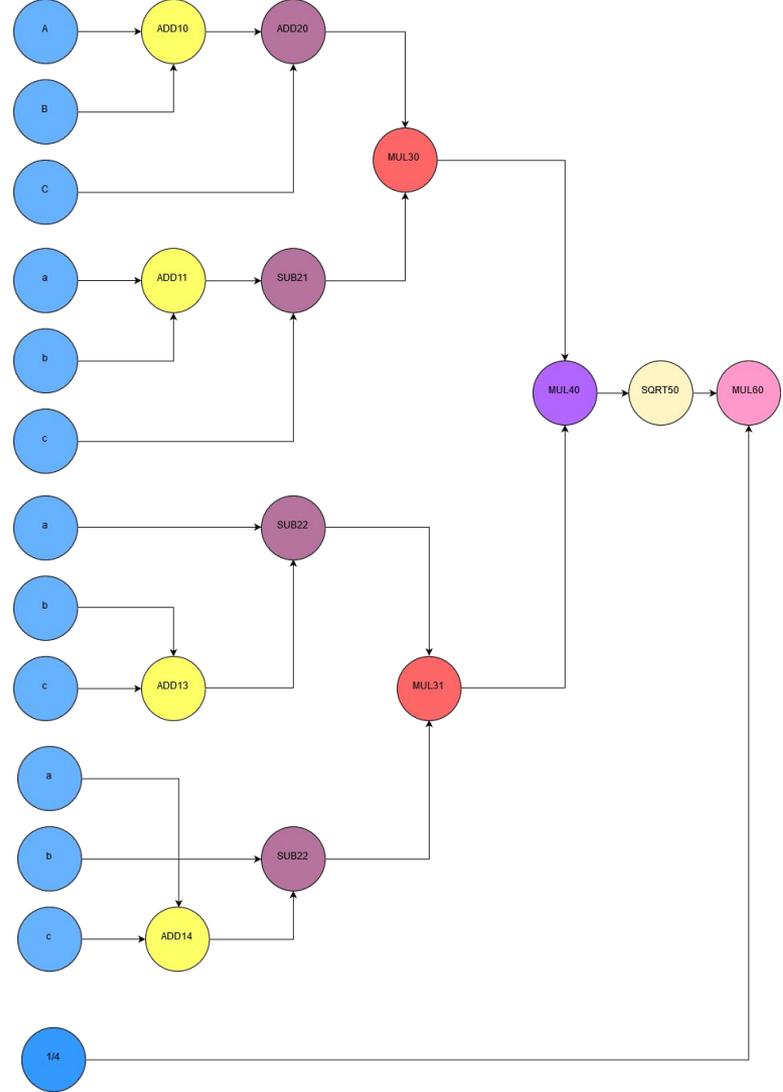
3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



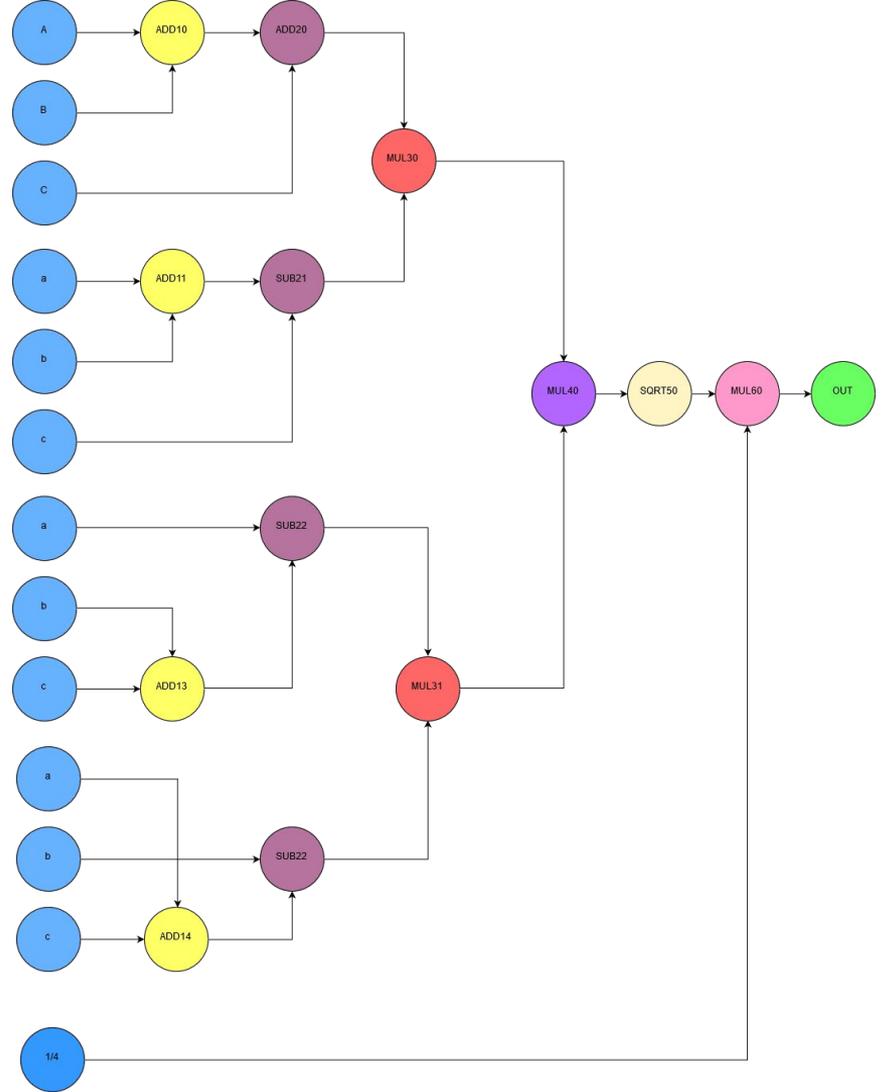
3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



3. Reaktionsnetzwerk

$$A = \frac{\sqrt{(a+b+c)(a+b-c)(b+c-a)(c+a-b)}}{4}$$



4. Simulation

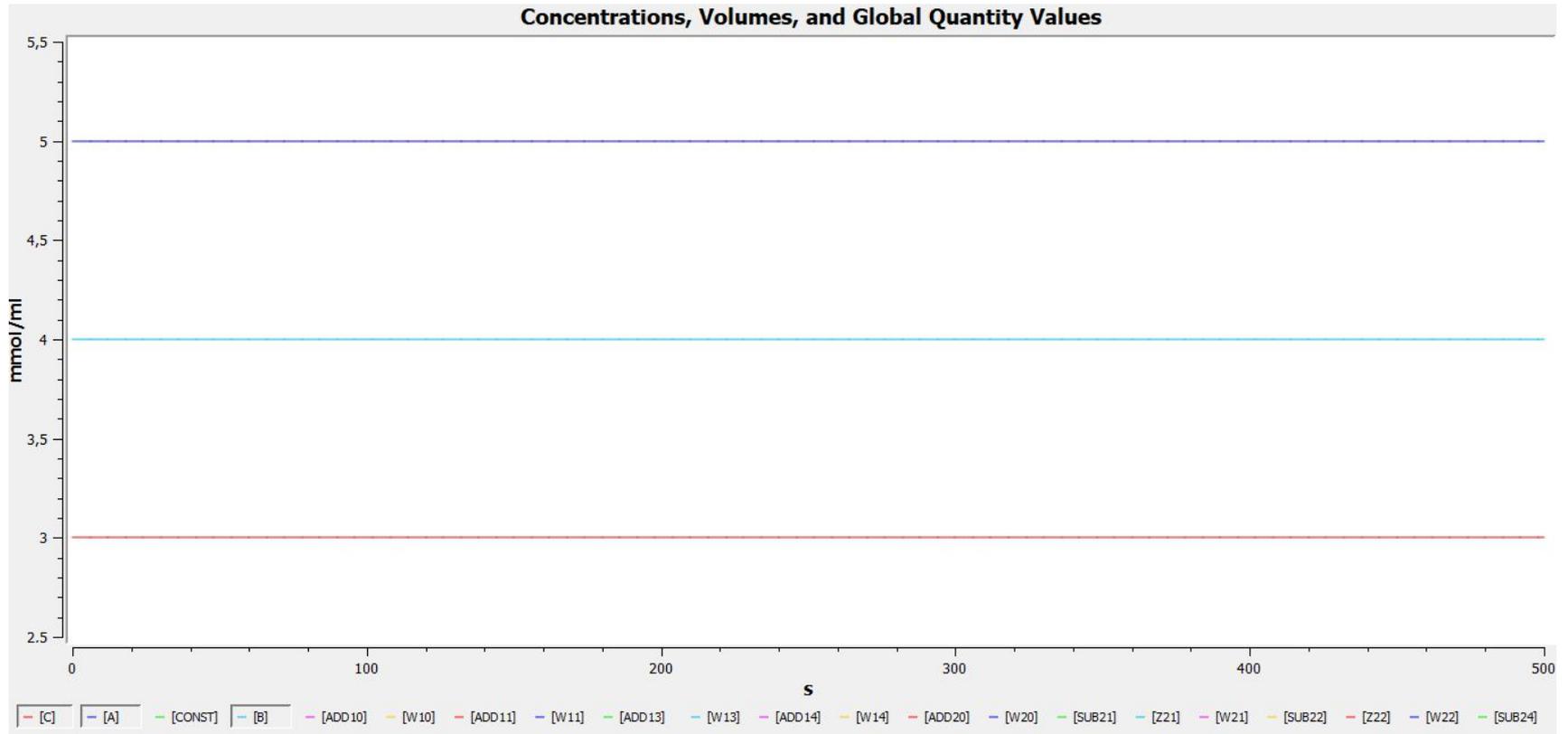
Seien $a = 5$, $b = 4$, $c = 3$.

$$S = (5+4+3)/2 = 6$$

$$A = \sqrt{6 \cdot (6 - 5) \cdot (6 - 4) \cdot (6 - 3)}$$

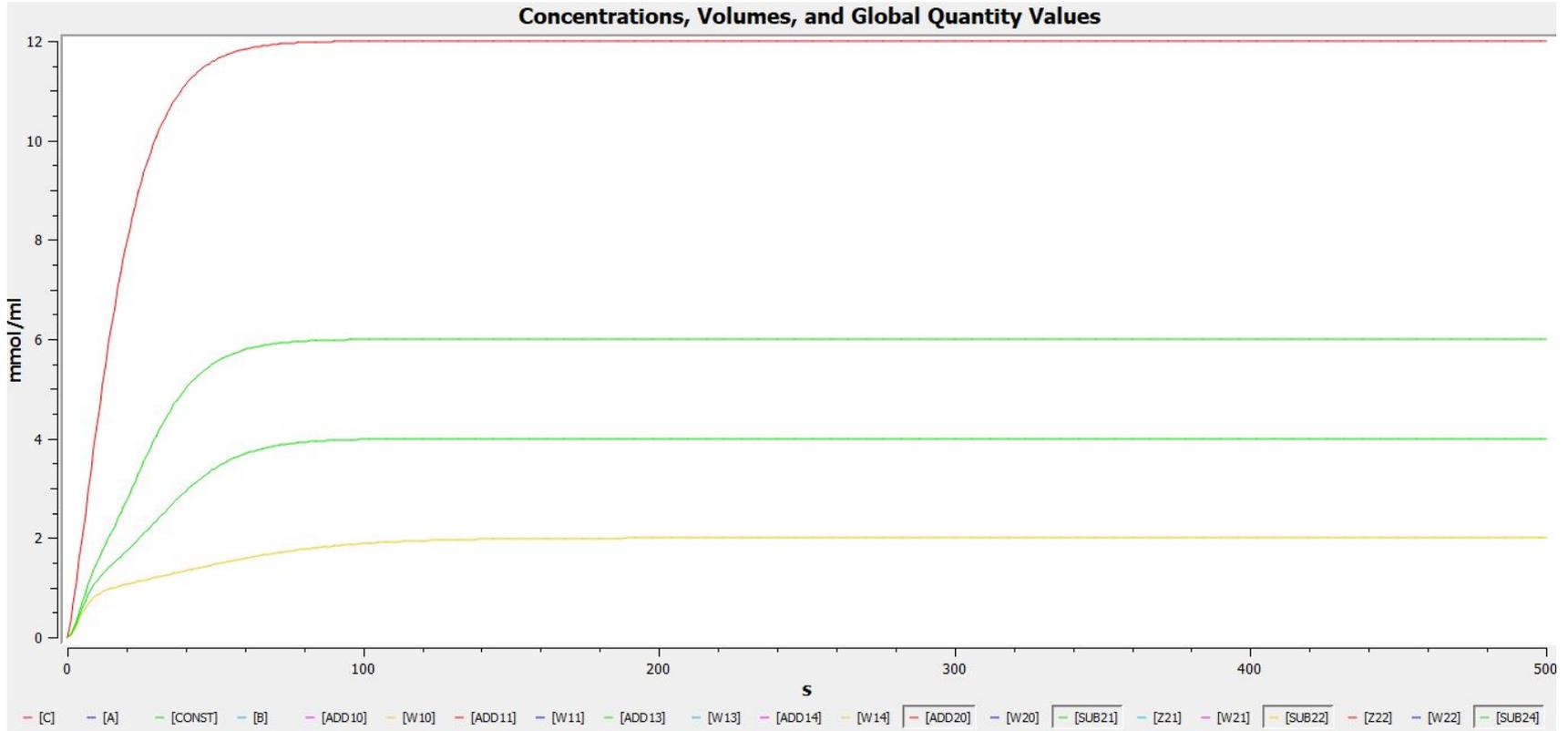
$$A = \sqrt{36} = 6$$

4. Simulation



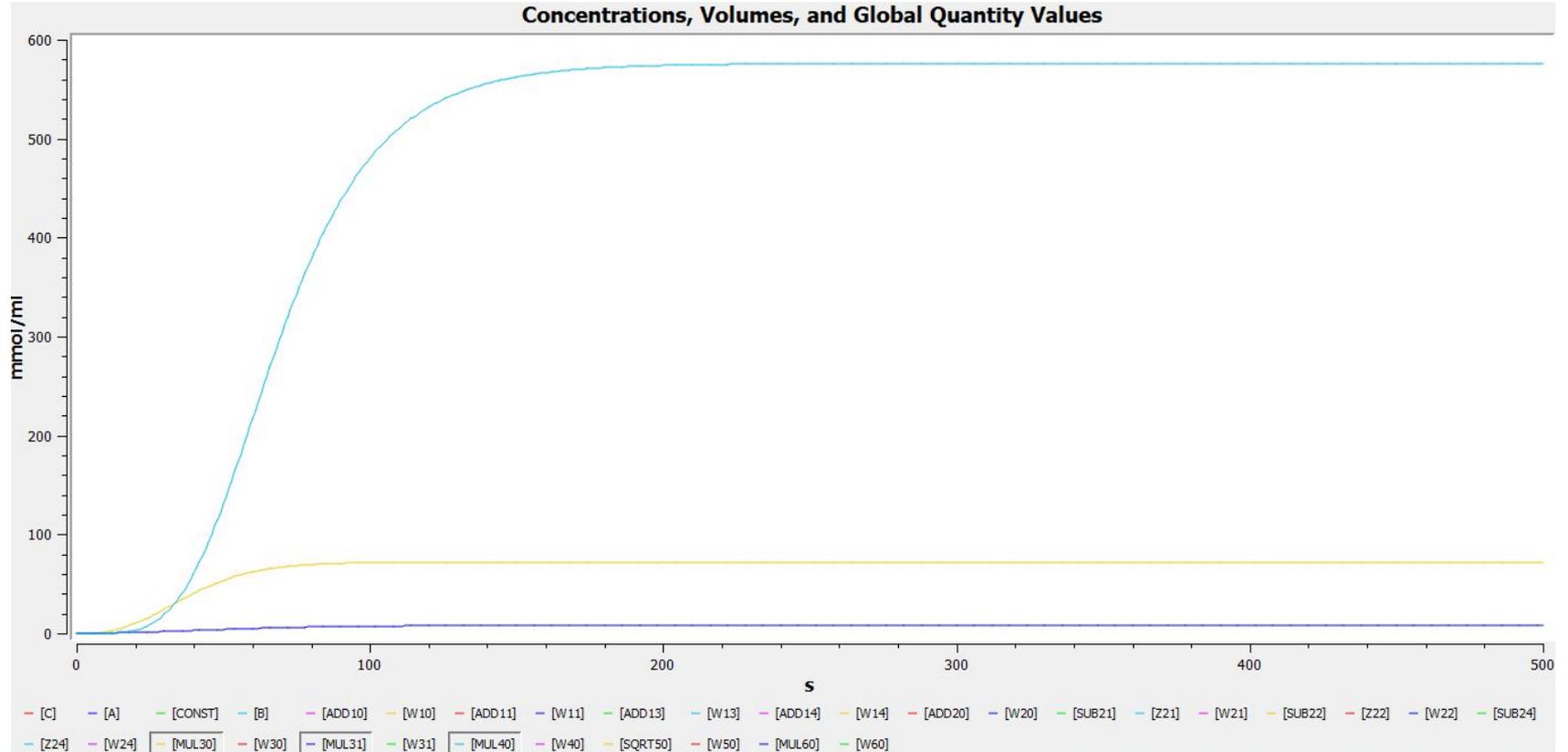
Eingabewerte a,b,c

4. Simulation



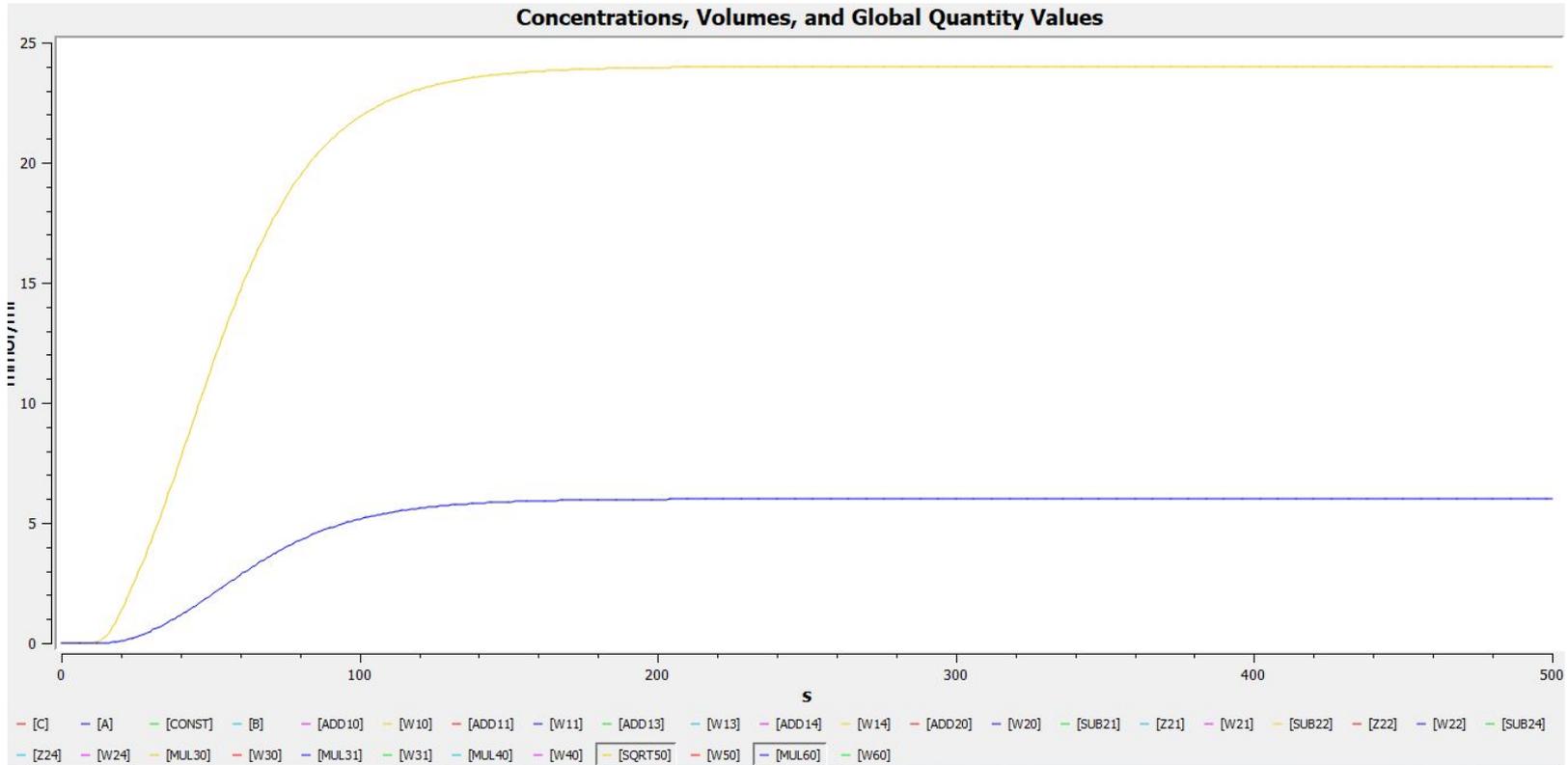
Zwischenergebnisse nach Klammerberechnung

4. Simulation



Zwischenergebnisse der Multiplikationen unter der Wurzel

4. Simulation



Wurzelberechnung und Endergebnis

5. Auswertung

Idee:

Nach einer bestimmten Laufzeit werden 99% der Zielkonzentration erreicht.
Inwiefern ist die Laufzeit bis zur Erreichung der besagten 99% von der gewählten
Ratenkonstante k abhängig?

Angewandt auf vorheriges Beispiel:

Zielkonzentration = 6 \longrightarrow 99% = 5.94

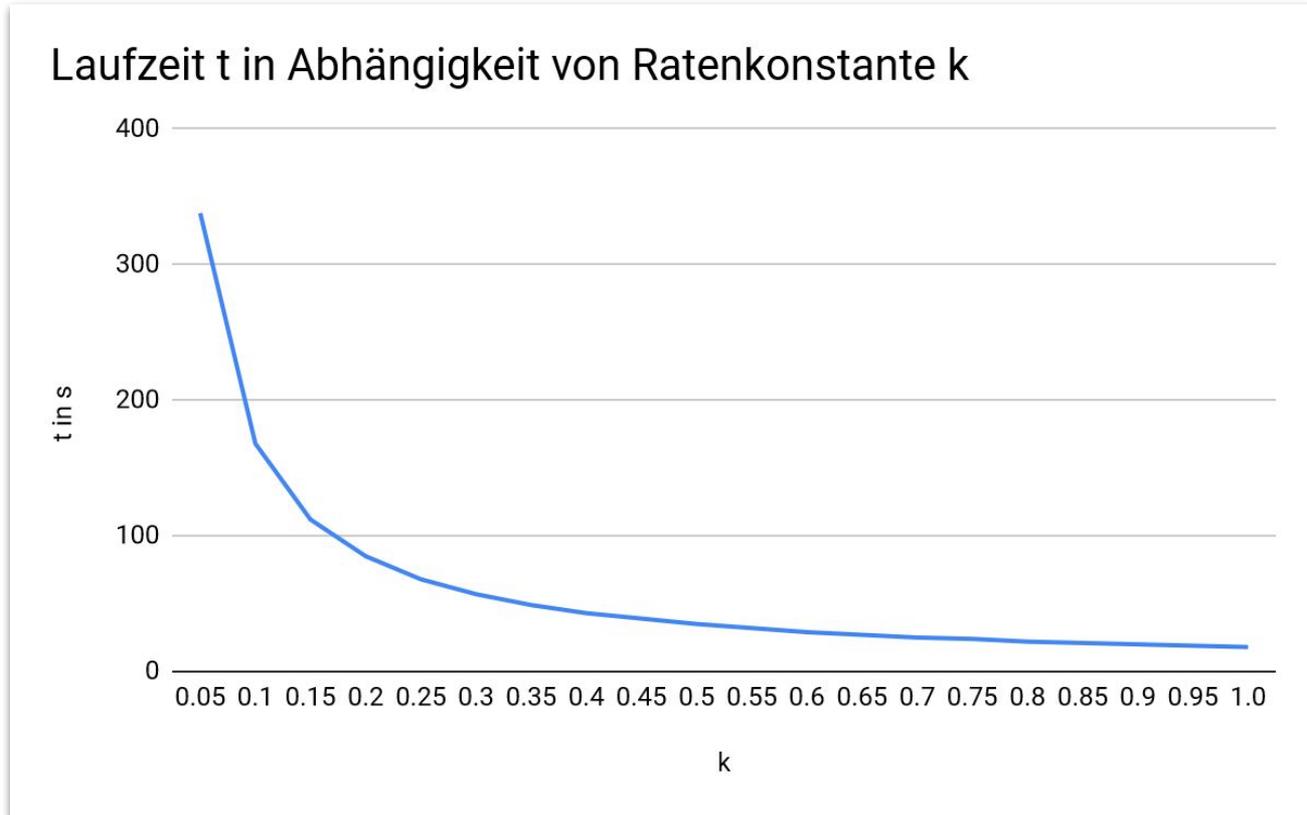
5. Auswertung

k	t in s
0.05	336
0.1	168
0.15	112
0.2	85
0.25	68
0.3	57
0.35	49
0.4	43
0.45	39

k	t in s
0.5	35
0.55	32
0.6	29
0.65	27
0.7	25
0.75	24
0.8	22
0.85	21
0.9	20

k	t in s
0.95	19
1.0	18

5. Auswertung



Quellen

KhanAcademyDeutsch, *Herleitung Satz des Heron*, https://www.youtube.com/watch?v=Thrj2xn_rGU, abgerufen am 24.06.2019

Hinze, T., *Computer der Natur. Ausgewählte molekulare Prinzipien der biologisch inspirierten Informationsverarbeitung*, ISBN 978-87-403-0378-0, Verlag bookboon.com, London, 118 S., 2013

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!